別記様式第 5 号(第 1 条、第 7 条 関係)(平16公安規 1・全改、平29公安規 9・令元公安規 3・一部改正)

(その	D1)	諸元	表(〕	ごやん球 <b>遊</b> 技機)
型式	(名			
製造	世業者又に	は輸入業者名		
使	温度		°C	
用用	湿度		%	
#	 電 源	種 別		
条	电级	定格電圧	V	
件		定格周波数	Hz	
14	遊技機の			
	その他の使用条件			
遊	遊技機を作動させるための			
技		LTF動させるだ ブル又は遊技球		
111		バルスは遊びぶ 削記様式におり		
メ				
ダ	「遊技メダル等」という。)			
7	の種別			
ル	1 団の3	8世につき 8曲	か海	
等	1回の遊技につき必要な遊 ちょずル第の規字数			
4	技メダル等の規定数			
	相字粉/	の遊技メダル等の	の母	
		の遊技に使用可		
		. <del>.</del> .	15/A	
	遊技球の数			
	遊技球	質 量	g	
	WE1X.**	材質		
遊	構造			
技	遊技盤の大きさ			
盤	遊技板の	の材質		

(40	n 2 )		
(そ) 遊 技 盤	遊技球の落下の方向に変化を与え	遊技くぎ 風 車 その	本 数 配 置 形 状 傾 き 材 質
	るための装置	他の装置	<ul><li>配 置</li><li>形状及び構造</li><li>材 質</li></ul>
ガラ	遊打 	支板~	上の距離 mm
板	<b>透</b> 礼	見性	
等	材	質	
受り	ナ皿		構 造
遊却	遊技盤の枠		大 高さ mm き 幅 mm さ 奥行 mm 構 造 材 質
貯留	貯留装置		貯留可能な遊技メダルの数       構造       動作原理
	遊技メダル 数表示装置		構 造 動作原理

(その3)		
<b>活</b> *	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
発   選		
射動作		
一袋上事工。	重 類	
<del>                                    </del>		
	製造者名	
	 『の発射遊技球数	
	ン等払 構 造	
出装置(注		
遊技メダ	出玉率(注2)	
ル等の獲		
得に係る		
遊技機の	役物比率(注3)	
性能		
		_
遊技に係	遊技メダル等の投入条	
る条件	件	
	入賞の条件	
<b></b>	個数	
入球口	_ <del></del> 配 置	
(注4)		
	入口の大きさ mm	
	1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	
	部   その他遊技の結	
	│ │ 構 │ 果に影響を及ぼ │	
	│ │造 │ すこととなる機 │	
	能を有する構造	
	   材 質	
	個数	
ゲート		
	1	
	入口の大きさ mm	
	材質	

- (注1) 「遊技メダル等払出装置」とは、入賞により獲得されることとなる 遊技メダル等を受け皿に払い出すための装置をいう。
- (注2) 「出玉率」とは、遊技機に投入した遊技メダル等の総数のうち獲得 された遊技メダル等の総数の割合をいう。
- (注3) 「役物比率」とは、獲得された遊技メダル等の数のうち役物及び得 点増加装置の作動によるものの割合をいう。
- (注4) 「入球口」とは、特別入球口以外の入球口をいう。

(20	n 1)	
(~~)	7) 4)	
図	個 数	
柄	1 1 2	
	使用部品   Table ##	
表	表	
	表示契機	
示	示  <u> 条件</u>	
	す 入賞に係る図柄の組合	
装	すってを	
置	図   獲得される遊技メダ	
	ル等の数	
	合 計	
	図柄表示装置の作動に係る	
	制御又はデータ処理に係る	
	電子回路	
	使用部品	
	図柄表示装置の作動に係る	
	制御又はデータ処理に係る	
	プログラム	
<u> </u>	個 数	
自	図柄の設定原理	
動	<b>卢科阿尔凯曼</b> 化聚 本 佐邦 医	
図	自動図柄設定装置の作動に	
柄	係る制御又はデータ処理に	
設立	係る電子回路	
定	使用部品	
装	<b>卢科阿尔凯曼</b> 化基本化基本	
置	自動図柄設定装置の作動に	
	係る制御又はデータ処理に 係るプログラム	
	1余るノログラム	
	自動図存款ウ壮界の佐野と	
	自動図柄設定装置の作動に	
	欠くことができないその他	
	の構造	
役	個 数	
1文	作動契機	
A.t.	条件	
物	作動終了条件	
	作動の効果	
	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	

(その	05)
役	遊技客の任意の選択で表示 される一の図柄の表示原理
物 	役物の作動に係る制御又は データ処理に係る電子回路
	使用部品
	役物の作動に係る制御又は データ処理に係るプログラ ム
	役物の作動に欠くことがで きないその他の構造
桂豆	加入 置
球口	
701	<u>人口の大きさ mm</u>
	部でその他遊技の結
	構 果に影響を及ぼ
	造   すこととなる機
	能を有する構造
	   開放条件
	開放終了条件
	材質
開	個 数
	作動契機
放	条 件
条	入賞に係る図柄の組合せの
件	数に占める開放条件装置が
14+	作動することとなる図柄の
装	組合せの数の割合
置	
	開放条件装置が作動するこ
	ととなる図柄の組合せが表
	作動終了条件

(その6)						
(~~)	(400)					
開放	開放条件装置の作動に係る 制御又はデータ処理に係る 電子回路					
条件	使用部品 開放条件装置の作動に係る 制御又はデータ処理に係る プログラム					
装置	開放条件装置の作動に欠く ことができないその他の構造					
条	個 数 作動契機 条 件					
件 連続	一					
装置	合せの数の割合 条件連続装置が作動するこ ととなる図柄の組合せが表					
	示される確率の値 					
	中の開放条件装置の作動回 数の上限					
	上作動終了条件					
	条件連続装置の作動に係る 制御又はデータ処理に係る 電子回路					
	使用部品					
	条件連続装置の作動に係る 制御又はデータ処理に係る プログラム					
	条件連続装置の作動に欠く ことができないその他の構 造					

(その	77)		
得	個 数		
	作動契機   「a #		
点	条   作   作動の対	·	
		·	
増		中装置の作動に係る	
4	_	はデータ処理に係る	
加	電子回路 	À	
装	使用語	帮品	
124	   得点増加装置の作動に係る		
置	制御又はデータ処理に係る		
	プログラム		
	├		
	l	できないその他の構	
	造		
₩. t	L	名 称	
	支の用に されるそ	設置目的及び機能	
		構造	
	の他の装置が作用理が作用理がある。		

(その	カ8)	
遊打	支機内部の関	配線系統
基	個 数	
<u> 25</u>	設置位置	及び方法
板	回路構成	
	部品配置	
	使用部品	
	~ 1 h	個 数
	マイクロプロ	用途
		刑 式 名
	セッサ	製造者名
		特記事項
	<b>万</b> 個	数
	R   用	途
		憶容量
	M 使用	用領域
	MI	憶内容
		プロ 構 成
	-	ソースプロ
		プロ ソースプロ グラ グラム ム 毎田データ
	•	グ 使用データ 使用データ
		検査合計
		式名
	l I ——	造者名
	I I —	記事項
		個数
	RWM	用途
		記憶容量
		使用領域
		初期化処理
		型式名
		生八七
		特記事項
	主基 構	造
	板ケ ├	
	1 1	質
	<u> </u>	

(その	(その9)			
基	基板の型式を特定するための			
 #⊑	一番号、配 <sup>物</sup>	<b>号その他の符号</b>		
板	製造者の日	氏名又は名称		
7 -	 h信号	信号の種類		
	NIE 2	端子の位置		
HT -	力信号	信号の種類		
Ш	N 4	端子の位置		
遊打	支機の使用	名 称		
に担	接続を必要	用途		
とす	トる装置	接続条件		
備				
考				

- 備考 1 所定の欄に記載し得ないときは、別紙に記載の上、これを添付する こと。
  - 2 用紙の大きさは、日本産業規格A4とすること。